

MÔN TIN HỌC – KHỐI 7

(Tuần 2: Từ ngày 11.09.2023 – 16.09.2023)

❖ LÝ THUYẾT

(*Các em học sinh ghi vào vở Tin học lý thuyết)

CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG

BÀI 2: THIẾT BỊ VÀO – RA

1. Khái niệm thiết bị vào – ra

- **Thiết bị vào – ra:** tên gọi chung của các thiết bị để khi hoạt động, máy tính nhận thông tin từ thế giới bên ngoài và xuất thông tin ra thế giới bên ngoài

2. Một số thiết bị vào – ra

- Máy ghi âm số, máy ảnh số, máy quay video số có thể là thiết bị vào khi kết nối trực tiếp với máy tính.
- Máy quét là thiết bị chuyển văn bản, hình ảnh thành tệp ảnh số hóa.
- Máy đọc chữ chuyên dụng (OCR) chuyển văn bản chữ in thành dữ liệu văn bản cho máy tính.
- Máy quét 3 chiều quét các vật thể có hình khối, chuyển thành phác thảo 3D, có thể xoay để xem từ nhiều góc nhìn
- thiết bị vào: đầu đọc mã vạch, máy quét, máy đọc chữ,...



Máy quét



Máy đọc chữ



Đầu đọc mã vạch

Hình 1. Một số thiết bị vào

- Thiết bị ra: Máy in, máy chiếu,...



Máy in



Máy chiếu

Hình 2. Một số thiết bị ra

❖ **PHIẾU HỌC TẬP**

BÀI 2: THIẾT BỊ VÀO – RA

Câu 1. Em hãy chỉ ra chức năng - tên gọi ở bảng dưới đây.

Ví dụ: A – a là sai

A – d là đúng

Chức năng	Tên gọi
A. Hiển thị kết quả làm việc	a. Loa máy tính
B. Giúp điều khiển máy tính thuận tiện hơn	b. Chuột máy tính
C. Gửi các tín hiệu vào máy tính	c. Bàn phím máy tính
D. Phát ra âm thanh	d. Màn hình máy tính

B -

C -

D -

Câu 2. Hãy kể tên một số thiết bị vào?

.....

.....

.....

Câu 3. Hãy kể tên một số thiết bị ra?

.....

.....

.....

BÀI 3 – BÀI THỰC HÀNH: THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO - RA

1. Kết nối đúng cách bàn phím, chuột với máy tính

Nhiệm vụ: Có hộp thân máy, một số bàn phím và chuột các loại khác nhau để tách rời bên ngoài. Hãy chọn các thiết bị trên kết nối với máy tính và khởi động lại (nếu cần thiết) để có thể bắt đầu sử dụng.

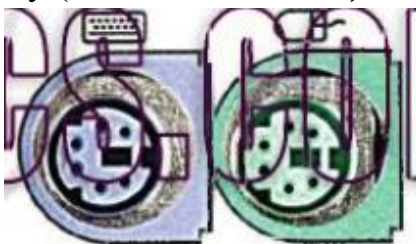
Hướng dẫn:

Bước 1. Nhận biết các cổng cắm trên thân máy có thể dùng kết nối chuột, bàn phím

- Cổng tròn
- Cổng USB

Bước 2. Nhận biết bàn phím, chuột tương ứng

- Bàn phím, chuột có dây gắn đầu cắm hình tròn
- Bàn phím, chuột có dây gắn đầu cắm USB
- Bàn phím, chuột không dây (kèm đầu cắm USB)



Hình 1. Cổng bàn phím và chuột có dây



Hình 2. Cổng USB

Bước 3. Thực hiện kết nối cho mỗi loại

- Cắm đầu cắm hình tròn vào cổng tròn đánh dấu tương ứng (màu sắc, hình dạng)
- Cắm đầu cắm USB vào cổng USB
- Lấy USB đi kèm để kết nối không dây, cắm vào cổng USB

Bước 4. Kiểm tra hoạt động của các thiết bị.

- Lắp pin và bật công tắc trên bàn phím, chuột (nếu cần)
- Kiểm tra hoạt động của chuột và bàn phím.

2. Kết nối đúng cách màn hình với máy tính

Nhiệm vụ: Có hộp thân máy và dây cắm màn hình các loại khác nhau để tách rời bên ngoài. Hãy chọn dây cắm phù hợp và kết nối màn hình với máy tính để có thể bắt đầu sử dụng.

Hướng dẫn:

Bước 1. Nhận biết các cổng cắm có thể dùng cho thiết bị xuất hình ảnh

- Cổng VGA, DVI, HDMI, Display

Bước 2. Nhận biết đầu cắm tương ứng



Hình 3. Cổng và đầu cắm màn hình, máy chiếu

Bước 3. Thực hiện kết nối

- Cắm đầu cắm vào đúng cổng, bật điện

3. Một số ví dụ thao tác gây lỗi

- Chọn cắm sai cổng
- Cắm giắc USB không đúng chiều
- Lắp pin không đúng chiều cho chuột không dây hoặc bàn phím không dây
- Lựa chọn sai máy in
- Dịch chuyển màn hình làm cáp màn hình kéo căng, có thể dẫn đến lỏng chỗ tiếp xúc của các giắc cắm kết nối màn hình với máy tính và màn hình với nguồn điện.

❖ PHIẾU HỌC TẬP

BÀI 3 – BÀI THỰC HÀNH: THỰC HÀNH VỚI CÁC THIẾT BỊ VÀO – RA

Câu 1. Nhìn vào hình, hãy chọn dây cắm phù hợp với thiết bị?



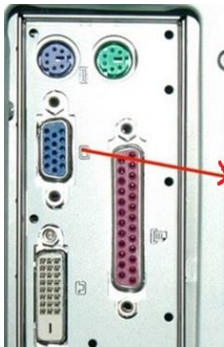
A. Chuột

C. Bàn Phím

B. Màn hình

D. Thân máy

Câu 2. Nhìn vào hình, hãy chọn đầu cắm phù hợp với cổng thiết bị?



A. Đầu cắm DVI

C. Đầu cắm VGA

B. Đầu cắm HDMI

D. Đầu cắm Display

Câu 3. Nhìn vào hình, hãy chọn thiết bị phù hợp với cổng cắm? (chọn nhiều đáp án)



A.



C.



B.



D.



Câu 4. Nếu muốn chat video với bạn bằng máy tính để bàn thì em cần có thêm những thiết bị gì?

.....

.....

.....

.....

.....